

Neobvezni izbirni predmet

RAČUNALNIŠTVO

Izvajalec predmeta: Klemen Kovačič

Zakaj izbrati računalništvo?

- Danes in še bolj v prihodnosti si ne moremo zamisliti nobenega področja delovanja človeka brez pomembne vloge računalništva.
- Če želimo biti v življenju uspešni, je prvi pogoj, da razumemo delovanje informacijsko-komunikacijskih tehnologij.
- Pri tem predmetu bi se predvsem naučili, kako čim bolje uporabiti tako močno orodje, kot je računalnik, za kaj več kot le pristočasno zabavo in na zabaven način spoznali, kako delujejo računalniški programi in kako računalniki razmišljajo.

Splošni cilji

- Pri predmetu učenci:
- spoznavajo temeljne koncepte računalništva,
- razvijajo algoritmični način razmišljanja in spoznavajo strategije reševanja problemov,
- razvijajo sposobnost in odgovornost za sodelovanje v skupini ter si krepijo pozitivno samopodobo,
- pridobivajo sposobnost izbiranja najustreznejše poti za rešitev problema,
- spoznavajo omejitve človeških sposobnosti in umetne inteligence,
- se zavedajo omejitev računalniških tehnologij,
- pridobivajo zmožnost razdelitve problema na manjše probleme,
- se seznanjajo z abstrakcijo oz. poenostavljanjem,
- spoznavajo in razvijajo zmožnost modeliranja,
- razvijajo ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje,
- razvijajo in bogatijo svoj jezikovni zaklad ter skrbijo za pravilno slovensko izražanje in strokovno terminologijo.

Tematski sklopi

- Komunikacije in storitve
- Sestavljanje algoritmov
- Delo s podatki
- Reševanje problemov
- Delo s programom Scratch

Izvajanje pouka:

- Pouk poteka celotno šolsko leto 35 ur, 1 uro vsak teden v računalniški učilnici
- Glede na število prijav 1 do 2 učenca za računalnikom
- Pri pouku ne potrebujemo učbenika niti delovnega zvezka.
- Učenci izdelajo projektno nalogo v paru ali manjši skupini.

